

**6. PRVENSTVO SRBIJE U REŠAVANJU
LOGIČKIH ZAGONETKI**
BEOGRAD, 11. SEPTEMBAR 2010.



IME I PREZIME:

BROJ BODOVA:

**5. SET
LOGIČKI NOVITETI**

Vreme za rešavanje: **40 minuta**

TAPA ŠAH (24)

OGRADE „VEĆE-MANJE“ (22)

RAZMEŠTALICA (35)

BRODOVI U SPIRALI (47)

BUROŠIMA (42)

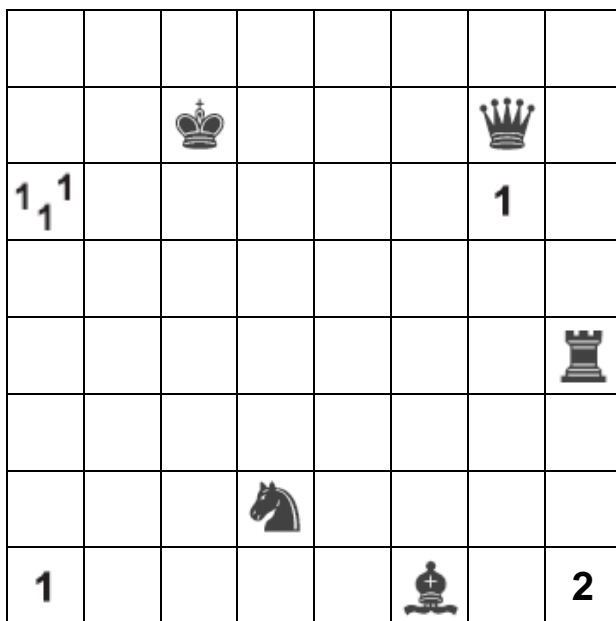
SUDOKU SVETIONICI (30)

Ukupno: 200 bodova

Autor zagonetki: Nikola Živanović

TAPA ŠAH (24)

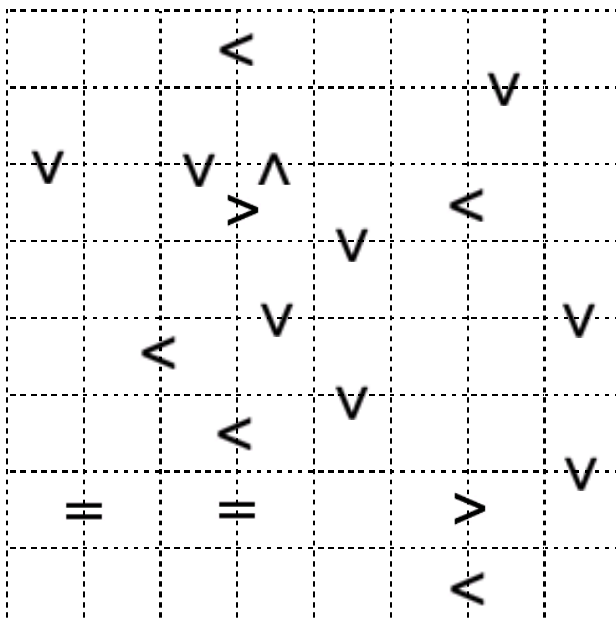
Obojite neka polja u crno tako da ona čine jedinstvenu celinu. Brojevi pokazuju dužinu crnih polja u susednim poljima. Ako jedno polje ima dva ili više brojeva, tada između nizova crnih polja treba da postoji barem jedno belo polje. Crna polja ne mogu da formiraju kvadrat 2x2. Polje sa brojem ili šahovskom figurom ne može biti crno. Svaka šahovska figura napada jednak broj crnih polja.



24

OGRADJE “VEĆE-MANJE” (22)

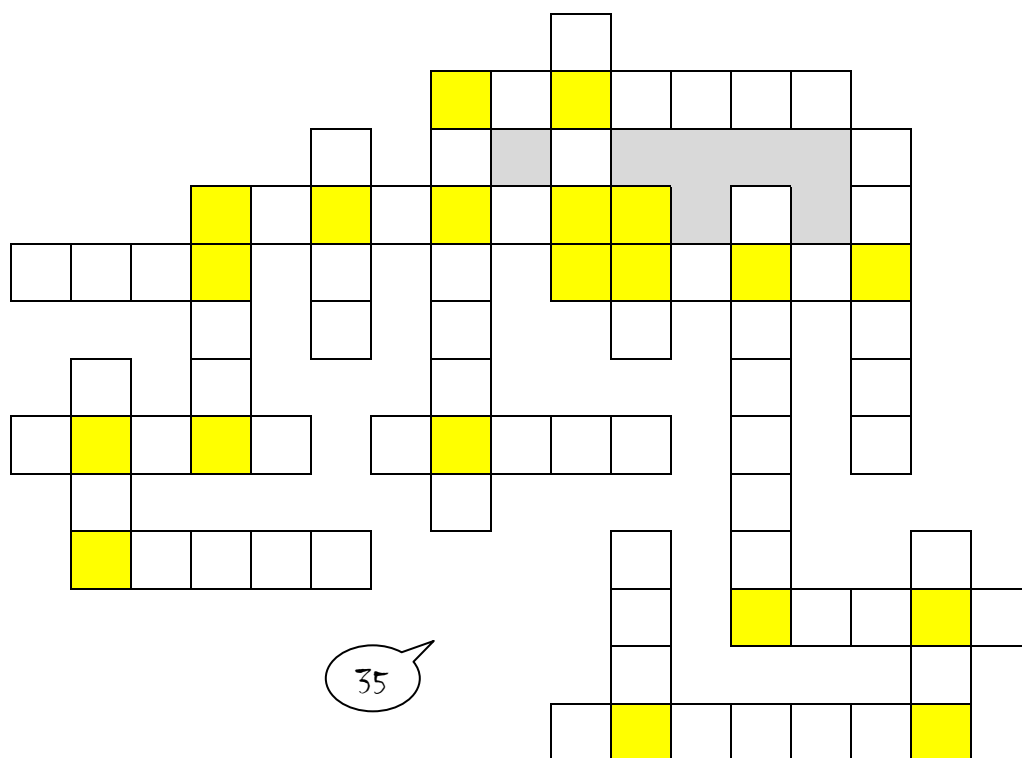
Ucrtajte u mrežu zatvorenu izlomljenu liniju (ograda). Matematički znaci “veće”, “manje” i “jednako” označavaju odnos između zamišljenih brojeva. Zamišljeni brojevi ukazuju na to koliko ih linija okružuje, dok slobodne „ćelije“ mogu biti okružene proizvoljnim brojem linija.



22

RAZMEŠTALICA (35)

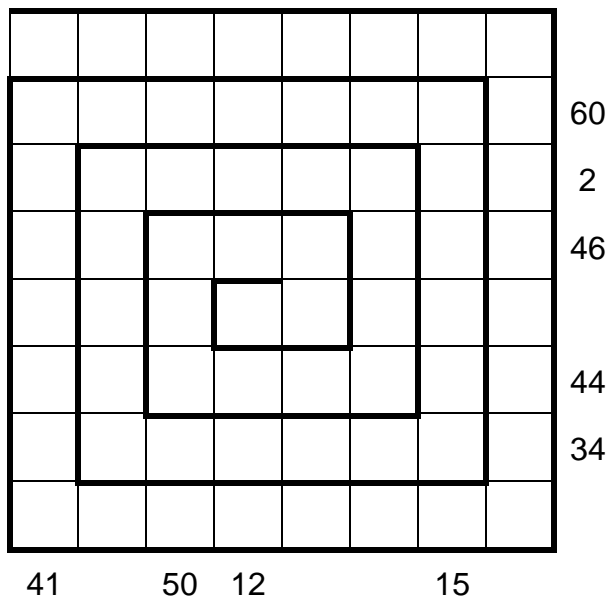
Smestite sve reči sa popisa u ukrštenicu. U svakom polju može biti samo jedno slovo, osim na mestima ukrštanja (siva polja) gde može biti i više od jednog slova.



BORANIJA
BROKOLI
GRAŠAK
KARFIOL
KELERABA
KOPAR
KRSTAVAC
KROMPIR
KUPUS
LOVOR
PAPRIKA
PARADAJZ
PASULJ
PIRINAČ
PRAZILUK
SPANAC
TIKVA
CELER
ŠARGAREPA

BRODOVI U SPIRALI (47)

Smestite u mrežu standardnu flotu brodova tako da se brodovi međusobno ne dodiruju, čak ni dijagonalno. Svi delovi brodova su obrojčeni. Brojevi od 1 do 20 pojavljuju se redom duž spirale, u pravcu strelice. Brojevi uz mrežu predstavljaju sumu obrojčenih delova brodova u datom redu ili koloni.



47

BUROŠIMA (42)

Zacrnite po tri kvadrata u svakom redu i koloni. Brojevi sa strane pokazuju najduži niz belih polja između dva crna polja u datom redu ili koloni.

A 10x10 grid representing a coordinate plane. The x-axis is labeled with numbers 4, 1, 3, 2, 3, 2 from left to right. The y-axis is labeled with numbers 5, 3, 2, 1, 3 from top to bottom.

42

SUDOKU SVETIONICI (30)

Mrežu levo ispunite brojevima od 1 do 9 tako da se u svakom redu, svakoj koloni i svakom posebno označenom kvadratu 3×3 ne ponovi isti broj. Brojeve u sivim poljima prenesite u drugu mrežu. Ti brojevi predstavljaju svetionike. Otkrijte položaj 10 čamaca, ako svaki svetionik pokazuje koliko se ukupno čamaca sa tog mesta vidi horizontalno i vertikalno. Čamci ne smeju da se međusobno dodiruju, a ne smeju ni da dodiruju svetionike, čak ni dijagonalno. Na poljima koja simbolizuju more ne može se pojaviti čamac.

30

	3				6			
		2						
4			8			7		1
8				1			9	
2	1	4			5		3	7
9				4			5	
7			3			5		4
		9						
	8				4			

≡								
					≡			